

ALEXANDRA MENA

Diseñadora UX / UI + Project Manager

+34 660 948 398

info@alexmenasansano.com

alexmenasansano.com

[linkedin.com/in/alexandramena/](https://www.linkedin.com/in/alexandramena/)

@alemsó1

FORMACIÓN

Diseño UX / UI

[Mr. Marcel School](#). Madrid. 2019

Bootcamp

Fotografía y gestión de proyectos

[EFTI](#). Madrid. 2007 - 2008

Máster

Comunicación Audiovisual

[Universidad de Málaga](#). 2003 - 2007

Licenciatura

HABILIDADES

Metodologías Lean y Agile, diseño interactivo, investigación de usuario, persona, entrevistas a usuarios, mapas de empatía, journeys, arquitectura de la información, sketching, wireframing, diseño UI, diseño y prototipado de baja y alta fidelidad, testeo rápido de usabilidad, workflows, diseño gráfico, diseño editorial, fotografía digital, vídeo, edición de fotografía y vídeo.

HERRAMIENTAS

Photoshop, InDesign, Illustrator, Premiere, Da Vinci, Sketch + In Vision, Figma, Principle, Trello, Jira, Miro, MS Office / GSuite.

CUALIDADES

- Creo en el diseño colaborativo.
- Empatizo con el cliente y sus necesidades.
- Soy creativa y detallista.
- Procuero equivocarme lo antes posible.
- Soy metódica con los plazos de entrega.
- Me gustan los equipos multidisciplinarios.
- Disfruto experimentar con nuevos procesos.
- Me adapto rápido a nuevos entornos.

IDIOMAS

Español nativo

Inglés nivel C2

SIDE PROJECTS UX/UI

Movistar + Lite [+ info](#)

2020

Género: Entretenimiento | Soporte: Android / ios

Nueva conceptualización de la actual aplicación mobile de Movistar + Lite.

Appnea [+ info](#)

2019

Género: deportes | Soporte: Android / ios

Aplicación diseñada para realizar un seguimiento de los entrenamientos de cada apneista.

Unicaja Banco [+ info](#)

2019

Género: fintech | Soporte: Android / ios

Propuesta de rediseño de la app del banco.

Rol: investigación de mercado, análisis cuantitativo y cualitativo de usuarios y stakeholders, user persona, mapas de empatía, journeys, historias de usuarios, PMV, arquitectura de la información, sketching, wireframing, prototipado y testeo final de usabilidad.

EXPERIENCIA

Diseñadora UX/UI y co-fundadora

[Constancia 3](#). Mar. 2019 - presente

Cientes: Calvin Klein - Ecoembes - Fox Colombia - Grupo Planeta - Espacio Abierto

Diseño de productos digitales (web y app's). Maquetación y diseño editorial, creación y edición de vídeo y fotografía, investigación y creación de moodboards para el desarrollo de series de tv.

Diseñadora UX. Consultora.

Freelance. Mar. 2020 - May. 2020

Cliente: [Conducttr. Londres](#).

Asesoría al equipo de desarrollo y Product Owners de la empresa, con el fin de implementar mejoras en el diseño de su software.

Diseñadora gráfica y web | Ferias y exposiciones

[Galería Elvira González](#). Feb. 2018 - Mar. 2019

Diseño y actualización de la página web. Creación de materiales visuales acordes a la marca y la identidad corporativa de la empresa. Apoyo en la coordinación de múltiples exposiciones, entre las que destacan los artistas Olafur Eliasson, Miquel Barceló o Chema Madoz.

Project Manager

[Humanae](#). Feb. 2016 - Nov. 2017

Coordinación del desarrollo y evolución del proyecto Humanae, producido por la artista [Angélica Dass](#). Aplicación del concepto y forma de la obra, control de los recursos asignados para el proyecto, gestión del proyecto en sus distintas fases y plataformas -salas, on-line, editorial-, comunicaciones y supervisión del alcance y proyección del proyecto.

Ejecutiva de cuentas

[Alos Manero Production, S.L.](#). Ene. 2010 - Oct. 2014